Рекомендации родителям детей старшего дошкольного возраста для занятий с детьми дома

**Тема «Встречаем птиц»**

**Образовательные области: познавательное, речевое развитие.**

**Задачи:**

Создать условия для актуализации представлений о перелетных птицах России, о сезонных изменениях в их жизни; уточнять и расширять словарный запас, развивать навыки словообразования с помощью суффиксов.

**Беседа**

Вспомнить вместе с ребенком, какое сейчас время года,

какие изменения произошли в природе,

 почему птицы улетают  в теплые края на зиму, а весной возвращаются.

Называть перелетных птиц, части тела,

 чем покрыто тело, чем питаются. 

**Дидактическая игра «Четвертый лишний»**

Скворец,  утка, голубь, ласточка, грач. (Лишний голубь, так он зимующая птица, а остальные перелетные)

**«Улетает – не улетает»**

(Взрослый называет птицу, или показывает картинку с изображением птицы,

 а ребенок говорит или показывает условным движением, перелетная она или зимующая.)

**Дидактическая игра «Кто больше назовет перелетных птиц»-** взрослый и ребенок поочередно называют по одной перелетной птице. Кто последний, т от выиграл.

**Дидактическая игра «Улетели птицы»**

Нет (кого?) – нет лебедя, утки…

Нет (кого?) – нет лебедей, уток…

**Дидактическая игра «Подбери предмет к признаку» :**

лебединое (озеро), лебединая (шея) лебединый( клин)

**Игра «Назови птенца»**

Грач – грачонок - грачата, журавль – журавленок – журавлята,

Скворец – скворчонок – скворчата, кукушка- кукушонок – кукушата.

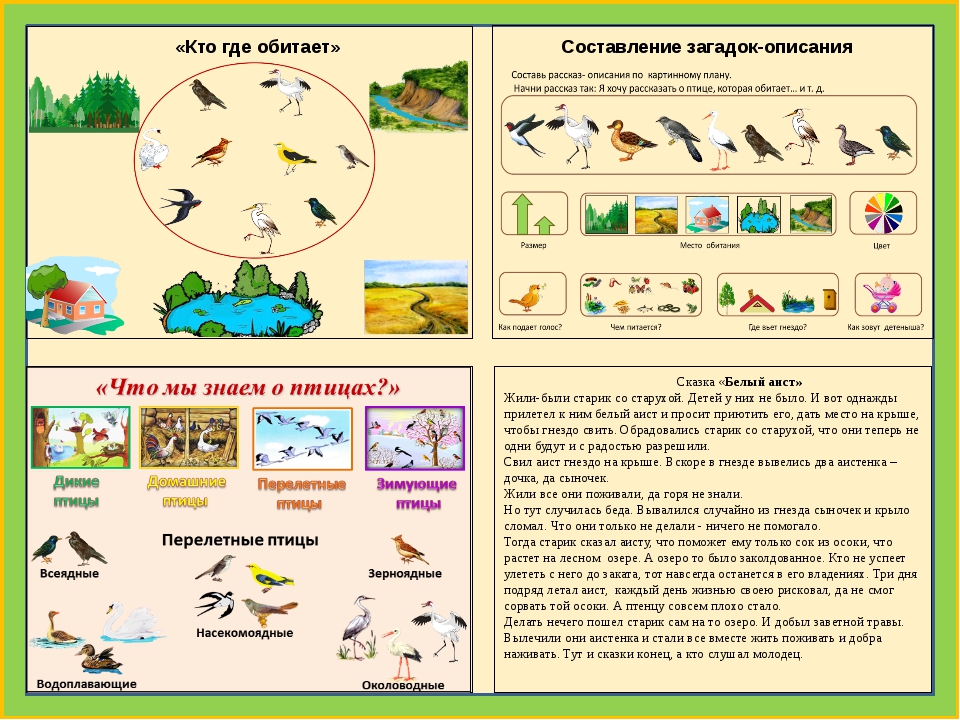
**Игра «Чьё гнездо?»**

 Грач (гнездо) Чьё гнездо? (Грачиное)

Журавль (гнездо) Чьё гнездо? (Журавлиное) Скворец  (скворечник) Скворец построил свое гнездо в скворечнике.-Какая перелетная птица не строит гнезда и не высиживает яиц? (Кукушка.)

**Материал для изучения, рассматривания, игр, составления описательных рассказов, чтения по теме недели.**

1. Для формирования и расширения представлений о перелетных птицах.



**2.Для закрепления новых знаний в игре «Узнай по описанию»**

Ведущий описывает задуманную птицу по плану не называя ее, игроки отгадывают. Потом меняются ролями.



3**.Для составления описательных рассказов про любую птицу.**

